



Instrukcja użytkowania Appartme

MARVIPOL[®]
development

Spis treści

1. Wstęp	4
2. Części składowe systemu	5
Przycisk Appartme	5
Urządzenia w Tablicy Mieszkaniowej	7
Elektrozawór sterujący ogrzewaniem	8
Urządzenia bezprzewodowe	10
3. Sytuacje awaryjne	10
4. Kontakt	11
5. Telefony alarmowe	11
6. Instrukcja obsługi aplikacji mobilnej	12
Ogólne	12
Glosariusz	12
Instalacja aplikacji	12
Rejestracja konta Appartme	13
Urządzenia	13
Ogólne	13
Dodanie urządzenia do systemu	13
Usuwanie urządzenia z systemu	15
Sterowanie urządzeniem	15
Zmiana nazwy urządzenia	16
Raporty	17
Terminarz	17
Aktualizacja urządzenia	18
Pulpity	18
Ogólne	18
Dodanie nowego pulpitu	19
Usunięcie pulpitu	20
Dodanie funkcji do pulpitu	21
Zmiana nazwy pulpitu	22
Pokoje	22
Ogólne	22
Dodanie pokoju	23

Usunięcie pokoju	24
Zmiana nazwy pokoju	25
Dodanie urządzenia do pokoju	26
Usunięcie urządzenia z pokoju	27
Konta	27
Ogólne	27
Dodanie nowego domu	28
Usunięcie domu	29
Zmiana nazwy i obrazka domu	30

7. Dodawanie/Usuwanie/Reset – Moduł Mieszkaniowy 31

Dodawanie	31
Usuwanie	34
Reset	34

1 | Wstęp

Gratulujemy Państwu zakupu mieszkania wyposażonego w system Appartme, który podnosi bezpieczeństwo użytkowania lokalu oraz wpływa na oszczędności na rachunkach za energię elektryczną oraz ogrzewanie.

Instrukcja poniższa:

- przedstawi Państwu wartości jakie niesie ze sobą automatyka Appartme,
- zaprezentuje części składowe systemu,
- pomoże przy pierwszej instalacji,
- wskaże sposoby postępowania w sytuacjach awaryjnych.



Jeżeli pojawią się jakiegokolwiek pytania dotyczące systemu zachęcamy do kontaktu. Dane kontaktowe zostały przedstawione w dziale „Kontakt” na końcu niniejszego dokumentu.



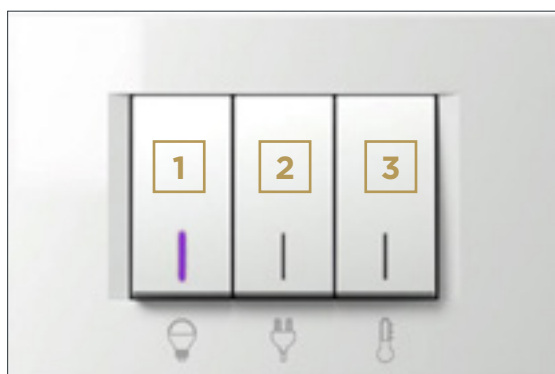
2 | Części składowe systemu



Przycisk Appartme

W Państwa mieszkaniu, przy drzwiach wejściowych, zainstalowany został przycisk trzyklawiszowy typu monostabilnego, potocznie zwany „dzwonkowym”. Przycisk wraz z ramką jest w kolorze białym, został oznaczony trzema symbolami graficznymi, kolejno od lewej: żarówka, wtyczka oraz termometr. Przycisk jest osadzony w dedykowanej dla niego puszcze podtynkowej. Przycisk jest przewodowo połączony z Tablicą mieszkaniową za pomocą dwóch przewodów UTP kat.5e potocznie zwanym „skrętką”.

Poglądowa grafika prezentująca przycisk przedstawiona jest poniżej.



Ważne: przycisk stanowi element funkcjonalny systemu Appartme. W konsekwencji, jeżeli dowolny przycisk zostanie naciśnięty zostanie zrealizowana konkretna funkcja: 1 – załączy/wyłączy się oświetlenie, 2 – załączy/wyłączy się zasilanie w wybranych gniazdach elektrycznych oraz 3 – występuje się ogrzewaniem.

Stan diody odpowiada stanowi w jakim znajduje się dany system i tak dla:

Oświetlenie:

- zaświecona dioda na przycisku oznacza, że na obwód oświetlenia sufitowego podawane jest zasilanie, w rezultacie możliwym jest załączenie indywidualnych punktów oświetleniowych z wykorzystaniem tradycyjnych włączników naściennych,
- wygaszona dioda na przycisku oznacza, że na obwód oświetlenia sufitowego nie jest podawane zasilanie, w rezultacie załączenie indywidualnych punktów oświetleniowych z wykorzystaniem tradycyjnych włączników naściennych nie da efektu w postaci strumienia światła.

Gniazda elektryczne

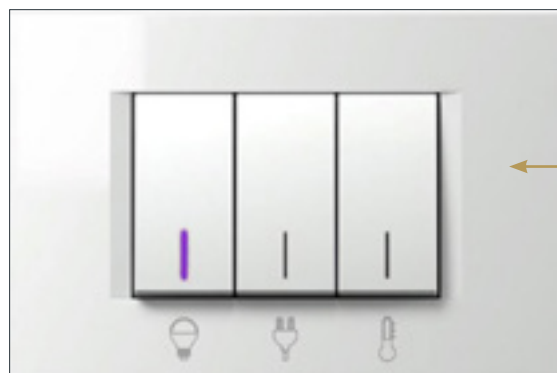
- zaświecona dioda na przycisku oznacza, że na obwód gniazd pokojowych podawane jest zasilanie, w rezultacie urządzenia podłączone do gniazd pokojowych są zasilane energią elektryczną,
- wygaszona dioda na przycisku oznacza, że na obwód gniazd pokojowych nie jest podawane zasilanie, w rezultacie urządzenia podłączone do gniazd pokojowych nie są zasilane energią elektryczną,



Ważne: Appartme steruje gniazdami pokojowymi zgodnie z projektem budowlanym. Sterowanie nie obejmuje gniazd w kuchni i łazience jak i gniazdami RTV. Zasilanie na tych ostatnich podawane jest ciągle niezależnie od stanu diody na przycisku Appartme.

Ogrzewanie

- zaświecona dioda na przycisku oznacza, że ogrzewanie pracuje w trybie komfort. System dąży do osiągnięcia w mieszkaniu temperatury przypisanej do trybu komfort (domyślnie podwyższonej). Aby zmienić nastawę dla tej temperatury niezbędne jest zalogowanie do aplikacji Appartme dostępnych za darmo w sklepach App Store oraz Google Play. Więcej na ten temat znajdą Państwo w instrukcji aplikacji mobilnej,
- wygaszona dioda na przycisku oznacza, że ogrzewanie pracuje w trybie eko. System dąży do osiągnięcia w mieszkaniu temperatury przypisanej do trybu eko (domyślnie obniżonej). Aby zmienić nastawę dla tej temperatury niezbędne jest zalogowanie do aplikacji Appartme dostępnych za darmo w sklepach App Store oraz Google Play. Więcej na ten temat znajdą Państwo w instrukcji aplikacji mobilnej.



Ramka - można ściągać



Ważne: przed rozpoczęciem prac wykończeniowych w lokalu, **KONIECZNE** jest zabezpieczenie przycisku przed zabrudzeniem. Tak jak w każdym innym osprzęcie elektrycznym dozwolone jest ściągnięcie ramki przycisku (element z grawerami) na etapie malowania mieszkania. Do tego celu proszę nie używać żadnych sztywnych narzędzi. Ramka osadzona jest na przycisku z wykorzystaniem uchwytnych elementów, które rozłączają się przy energicznym pociągnięciu palcami dwóch dłoni. Użycie narzędzi nie jest również wymagane przy osadzaniu ramki z powrotem na swoje miejsce. Po docięnięciu dłońmi ramki do przycisku powinni Państwo usłyszeć kilkukrotne kliknięcie oznaczające zahaczenie dwóch elementów o siebie, co jest w tym przypadku pożądane. Proszę zwrócić uwagę, aby grawery z symbolami: żarówka, wtyczka i termometr, były umiejscowione na dole przycisku. Jeżeli znajdują się one u góry, proszę o zdemontowanie ramki, zgodnie z opisaną powyżej procedurą, oraz jej ponowny montaż zgodnie z przedstawionym rysunkiem.

Pozostały mechanizm i plakietki proszę zabezpieczyć przed zabrudzeniami taśmą i folią. Zanieczyszczenie przycisku farbą, pyłem czy gipsem może spowodować zakłócenia jego pracy.



Plakietki - nie można ściągać



Ważne: z racji budowy przycisku, utrudnione jest ściągnięcie plakietek z mechanizmu. Przy próbie ich ściągnięcia dojdzie do uszkodzenia mechanizmu dlatego wszelkie reklamacje z tego tytułu nie będą uwzględniane.

Przycisk połączony jest z Tablicą Mieszkaniową z wykorzystaniem 2 przewodów UTP. Przewody służą do komunikacji pomiędzy przyciskiem a modułami instalowanymi w Tablicy Mieszkaniowej. Ich przerwanie powoduje całkowitą lub częściową utratę funkcjonalności Appartme. Jeżeli zatem planują Państwo przenieść przycisk w inne miejsce prosimy zwrócić uwagę osobom realizującym te prace, aby przedłużyli przewody komunikacyjne do nowej lokalizacji przycisku. Na przewodach znajduje się potencjał elektryczny o napięciu do 5 Volt, prawnie oznacza to, że prace na nim mogą być realizowane przez osoby nie posiadające uprawnień elektrycznych.



Ważne: podłączanie obcych źródeł napięcia lub mechaniczne uszkodzenie elementów przycisku powoduje utratę gwarancji.



Urządzenia w Tablicy Mieszkaniowej

W Tablicy Mieszkaniowej potocznie nazywaną rozdzielnią, rozdzielnicą elektryczną, skrzynką z bezpiecznikami itd. znajdują się standardowe urządzenia w formie zabezpieczeń nadprądowych oraz różnicowo-prądowych dbających o Państwa bezpieczeństwo. Zamontowano w niej również urządzenia systemu Appartme. Są one w pełni zautomatyzowane. Po podaniu zasilania przez dostawcę energii elektrycznej do mieszkania system Appartme zaczyna automatycznie działać bez potrzeby jakiegokolwiek konfiguracji urządzeń. Opis działania systemu z wykorzystaniem przycisku opisany został w punkcie wyżej „przycisk Appartme”. W Tablicy Mieszkaniowej znajdują się urządzenia, które interpretują sygnały otrzymane z przycisku Appartme i dokonują automatycznych reakcji na stycznikach oraz na elektrozaworze umieszczonym w szachcie sanitarnym, opisanym w punkcie „Elektrozawór sterujący ogrzewaniem” poniżej.

Aby móc sterować urządzeniami z poziomu telefonu komórkowego proszę pobrać aplikację Appartme dostępną za darmo w sklepach App Store oraz Google Play. Proces pobrania i pierwszej instalacji aplikacji Appartme jest szczegółowo przedstawiony w załączniku 1 do niniejszego dokumentu. Aplikacja została tak zaprojektowana aby umożliwić Państwu samodzielne połączenie z urządzeniami już zamontowanymi w Państwa mieszkaniu. Proszę ich szukać w Tablicy Mieszkaniowej. Są one odpowiednio oznaczone na zdjęciu poniżej. Proces parowania (łączenia się aplikacji z urządzeniami Appartme) został szczegółowo opisany w Załączniku 2 do niniejszej instrukcji.



1 – Moduł mieszkaniowy
(zgodnie z nazwą aplikacji
Appartme)

Moduł Mieszkaniowy wyposażony jest w diody Led oraz przyciski, które służą do połączenia z aplikacją mobilną. Proces parowania (łączenia się aplikacji z urządzeniami Appartme) został szczegółowo opisany w Załączniku 2 do niniejszej instrukcji.



Ważne: dokonywanie jakichkolwiek zmian w Tablicy Mieszkaniowej powoduje utratę gwarancji.



Elektrozawór sterujący ogrzewaniem

W szachcie sanitarnym na korytarzu przy ciepłomierzu przypisanym do Państwa mieszkania zamontowany został zawór Appartme, który odcina dostęp ciepła do lokalu gdy temperatura zmierzona w mieszkaniu przekroczy temperaturę nastawioną w aplikacji Appartme. Jak dokonać zmiany nastaw temperatur dla poszczególnych trybów znajdą Państwo w Załączniku 1 dla niniejszego dokumentu.



Ważne: zamknięcie zaworu Appartme nie oznacza, że obieg mieszkaniowy jest całkowicie odcięty od pionu c.o. i możliwy jest np. demontaż armatury hydraulicznej. W celu odcięcia lokalu od ogólnej instalacji budynku proszę skontaktować się z zarządcą Państwa nieruchomości.



Zawór oznaczony symbolem 1 na rysunku powyżej, jest zaworem kulowym wyposażonym w siłownik.



Ważne: po montażu siłownika na zaworze, do ich otwarcia i zamknięcia wymagany jest prąd elektryczny w mieszkaniu. Pełny proces zamknięcia i otwarcia zaworu trwa 15 sekund.

Siłownik osadzony jest na zaworze kulowym tak jak rączka lub motylek w przypadku zaworów ręcznych.



Siłownik

Zawór



Siłownik

Przełącznik AUTO/MANUAL

Dźwignia

Gdy dźwignia znajduje się w pozycji równoległej do rurociągu (jak na obrazku powyżej) oznacza to, że zawór jest otwarty. Gdy dźwignia znajduje się w pozycji prostopadłej do rurociągu oznacza to, że zawór jest zamknięty. Gdy znajduje się w pozycji pośredniej oznacza to, że dokonuje ruchu do pozycji końcowej (zamknięty lub otwarty).



Ważne: możliwe jest ręczna (manualna) zmiana pozycji zaworu w przypadku braku zasilania. Służy do tego dźwignia oznaczana na rysunku powyżej. Aby możliwy był jej obrót niezbędne jest wciśnięcie i przytrzymanie przycisku AUTO/MANUAL oznaczonego na powyższym rysunku z pozycji AUTO (strzałki wokół okręgu) na MANUAL (dłoń).



Ważne: Tryb AUTO ma priorytet nad trybem MANUAL (ręcznym), w rezultacie jeżeli system Appartme wysyła sygnał sterujący do otwarcia zaworu a użytkownik będzie próbował ręcznie go zakręcić to siłownik na powrót się otworzy i odwrotnie, gdy system Appartme będzie wysyłał sygnał sterujący do zamknięcia zaworu natomiast użytkownik będzie próbował go ręcznie odkręcić to w rezultacie siłownik powróci do pozycji zamkniętej. Funkcji MANUAL należy używać w sytuacji gdy system Appartme nie działa. Jeżeli system Appartme nie działa poprawnie należy najpierw odłączyć zasilanie systemu Appartme w Tablicy Mieszkaniowej z wykorzystaniem bezpiecznika a w kolejnym kroku ręcznie przesterować zawory do pozycji oczekiwanej.

Aby ściągnąć siłownik z zaworu należy najpierw wyciągnąć zawleczkę mocującą. Po ponownym nałożeniu siłownika na zawór należy go zabezpieczyć zawleczką.

10



Urządzenia bezprzewodowe

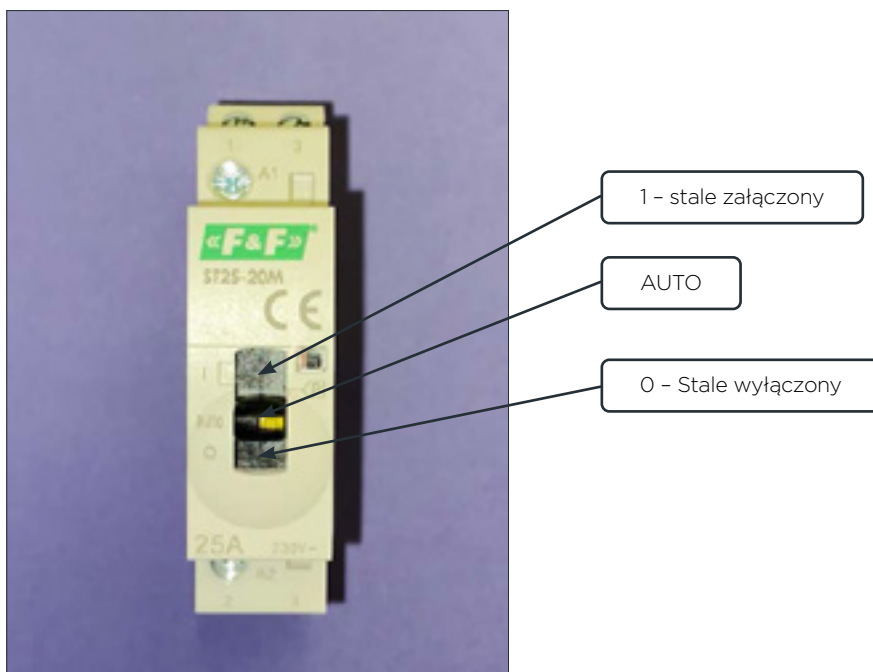
W skład zestawu Appartme wchodzi również urządzenia bezprzewodowe umożliwiające rozbudowę systemu o Państwa indywidualne potrzeby. Pełna lista produktów dostępna jest na stronie <https://sklep.appartme.pl/>.

3 | Sytuacje awaryjne

W przypadku wystąpienia sytuacji awaryjnych związanych z pracą systemu prosimy o sprawdzenie czy problem dotyczy konkretnie Państwa mieszkania czy też jego przyczyna nie jest globalna np. brak zasilania w całym budynku (wybranych faz) lub brak dostaw ciepła z węzła cieplnego.

W drugim kroku zachęcamy do sprawdzenia czy problem nie leży po stronie Państwa urządzenia mobilnego. Jeżeli system działa poprawnie z przycisku trójkławiszowego Appartme a problemy występują po stronie aplikacji Appartme prosimy o sprawdzenie w dziale FAQ jak można rozwiązać daną sprawę. Jeżeli nie znajdą Państwo gotowej odpowiedzi zachęcamy do dokonania zgłoszenia w formie elektronicznej z wykorzystaniem danych kontaktowych podanych poniżej.

W przypadku wystąpienia niedogodności w formie braku możliwości wysterowanie światłem oraz zasilaniem w gniazdach elektrycznych proszę sprawdzić stan zabezpieczeń nadprądowych i różnicowo-prądowych. Ich prawidłowy stan pracy wskazuje dźwignia umieszczona do góry. Jeżeli, któraś z dźwigni jest skierowana w dół lub jest w poziomie proszę podnieść dźwignie do góry. Jeżeli dźwignia samodzielnie wróci do pozycji do dołu oznacza to, że w instalacji elektrycznej występują okoliczności (np. zwarcie), które nie pozwalają instalacji działać prawidłowo. W takich okolicznościach proszę zwrócić się do Zarządcy z prośbą o interwencję. Jeżeli wszystkie zabezpieczenia posiadają dźwignie skierowane do góry a światła nie działają proszę zwrócić uwagę na pozycje dźwigni na stycznikach Appartme (zdjęcie poniżej).



Urządzenia stanowiące części składowe systemu Apartme wyróżniają się od reszty osprzętu kolorem (są śnieżno-białe), logotypem oraz opisem pod urządzeniem „C1” – dla gniazd elektrycznych oraz „C2” – dla oświetlenia. Na ich przodzie znajduje się czarny przełącznik. W trybie pracy powinien być on w pozycji środkowej przy adnotacji AUTO. Jeżeli chcą Państwo załączyć na stałe dany obwód (podać zasilanie na obwód oświetleniowy i gniazda) proszę przesunąć dźwignię ku górze na pozycję „1”. Obwody zostały załączone.

4 | Kontakt

Na wszelkie pytania techniczne odpowie dział techniczny dostępny pod nr telefonu **+48 12 312 52 07** w godzinach pracy biura Apartme.

Poza godzinami pracy wszelkie sprawy techniczne, w tym reklamacje, prosimy zgłaszać na adres poczty elektronicznej: **support@apartme.pl**

5 | Telefony alarmowe

Pogotowie Ratunkowe	999
Straż Pożarna	998
Policja	997
Telefon Alarmowy	112
Straż Miejska	986
Pogotowie Elektryczne	991
Pogotowie Gazowe	992
Pogotowie Wodociągów i Kanalizacji	994

6 | Instrukcja obsługi aplikacji mobilnej



Ogólne

Aplikacja Appartme składa się z czterech podstawowych ekranów, każdy z nich daje inne możliwości zarządzania i wizualizacji twojego inteligentnego domu.



Glosariusz

Użytkownik – osoba używająca aplikacji mobilnej i systemu smart-living Appartme.

Kafelek – element sterujący i prezentujący informacje, główny element budulcowy aplikacji Appartme.



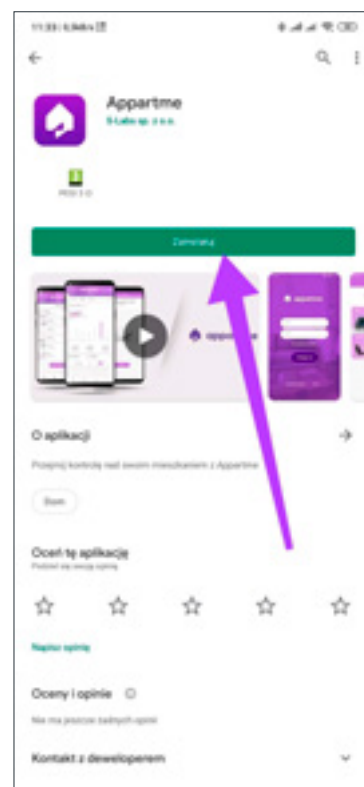
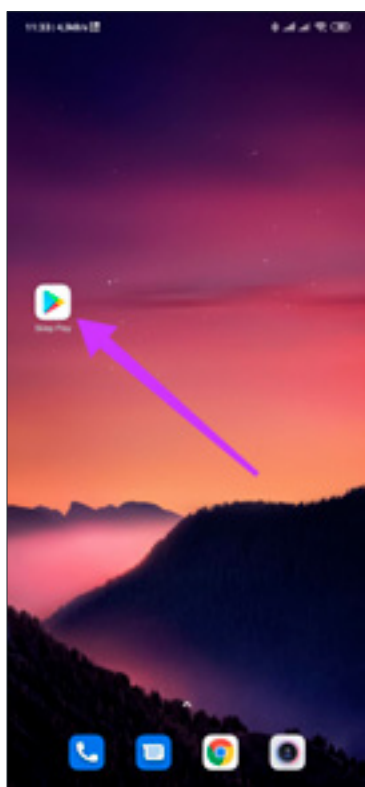
Instalacja aplikacji

Aby pobrać aplikację Appartme, należy skorzystać ze sklepu natywnego dla używanej przez użytkownika platformy, Google Play dla Android, App Store dla iOS.

Aby zainstalować aplikację użytkownik powinien wpisać „Appartme” w pole wyszukiwania i wybrać aplikację Appartme z listy. Następny ekran pozwala na instalację aplikacji po kliknięciu w przycisk „Zainstaluj”.

12

Instrukcja użytkownika Appartme

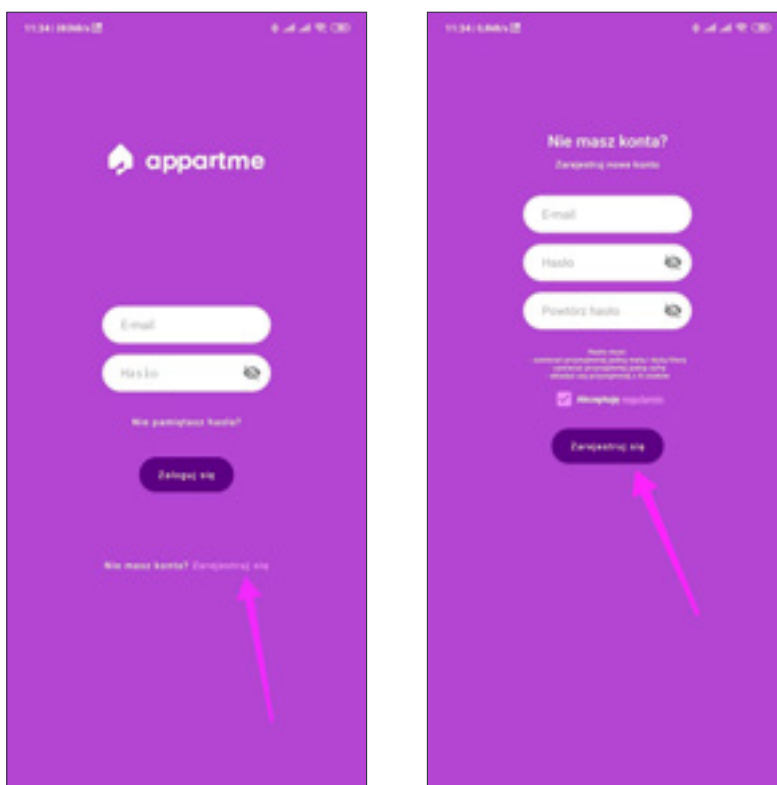




Rejestracja konta Appartme

Po włączeniu aplikacji Appartme, pierwszy – powitalny ekran – daje użytkownikowi możliwość zalogowania się lub utworzenia konta. Aby utworzyć nowe konto, należy kliknąć w napis „Zarejestruj się”. Następny ekran umożliwia nam podanie adresu e-mail oraz hasła na które zostanie zarejestrowane konto użytkownika – po wypełnieniu powyższych pól należy zaakceptować regulamin oraz kliknąć przycisk „Zarejestruj się” w celu potwierdzenia informacji.

Na podany adres email zostanie automatycznie wysłany e-mail aktywacyjny, w który należy potwierdzić chęć założenia konta Appartme.



13

Instrukcja użytkownika Appartme



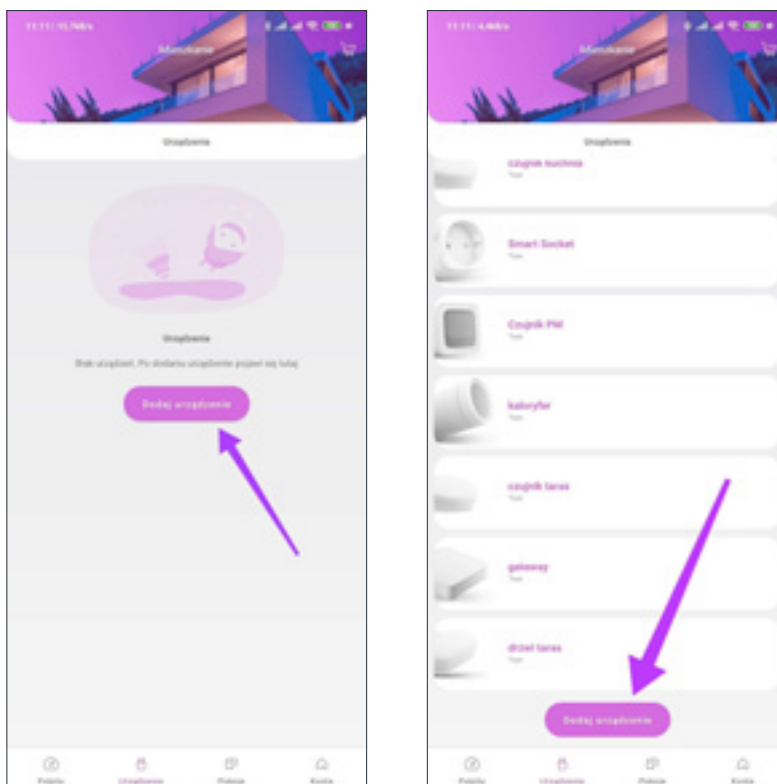
Urządzenia

Ogólne

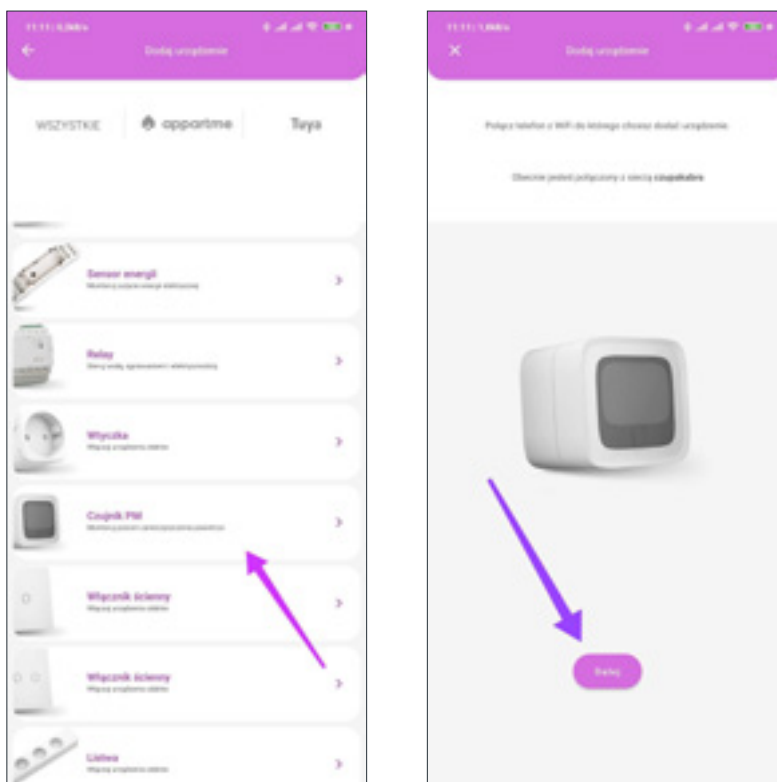
Ekran „Urządzenia” pozwala na dostęp do wszystkich Urządzeń które zostały dodane przez Użytkownika do jego kont przypisanych do wielu usług związanych z systemem Appartme. Po zalogowaniu się do usługi zewnętrznej, nowe urządzenia pojawiają się na tym ekranie i umożliwiają zarządzanie nimi, aktualizację oraz usunięcie ich z systemu. Z tego ekranu mamy dostęp do wszystkich funkcji, wszystkich urządzeń systemu i to na tym ekranie mamy możliwość dodawania nowych urządzeń.

Dodawanie urządzenia do systemu

Aby dodać nowe urządzenie do systemu, należy na ekranie „Urządzenia” użyć funkcji „Dodaj Urządzenie”, jeśli masz już dodane kilka urządzeń przycisk „Dodaj Urządzenie” będzie znajdować się zawsze na spodzie listy.



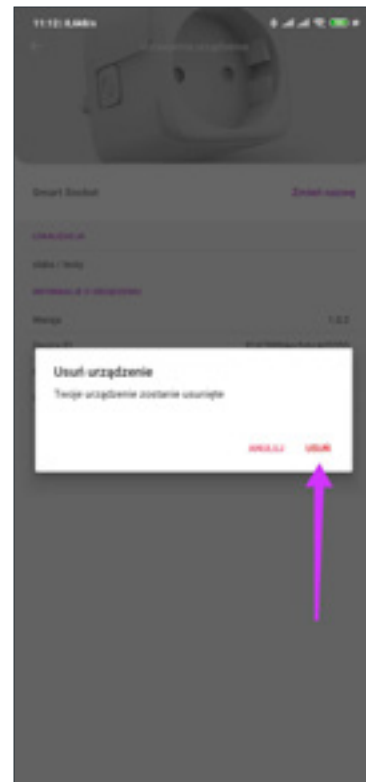
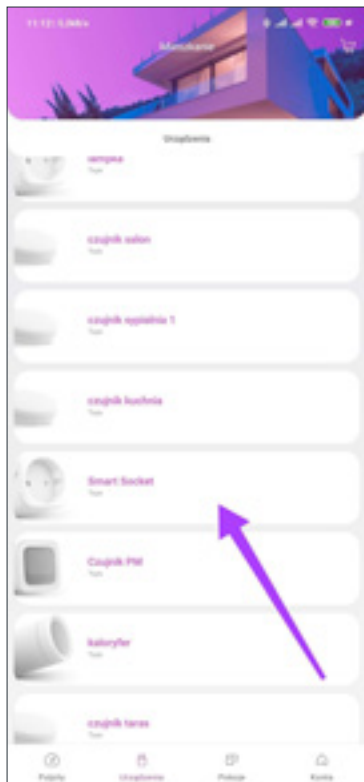
Następnie wybierz urządzenie z listy dostępnych urządzeń i przejdź do procesu dodawania urządzenia zgodnie z opisem wyświetlającym się na kolejnych ekranach aplikacji Appartme.



Usuwanie urządzenia z systemu

Aby usunąć urządzenie z systemu, należy na ekranie „Urządzenia” kliknąć wybrane do usunięcia urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja „Usuń urządzenie” znajduje się na spodzie listy szczegółów urządzenia, po potwierdzeniu usunięcia – urządzenie nie będzie dostępne z aplikacji Appartme.

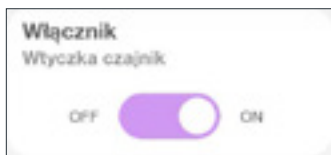


Sterowanie urządzeniem

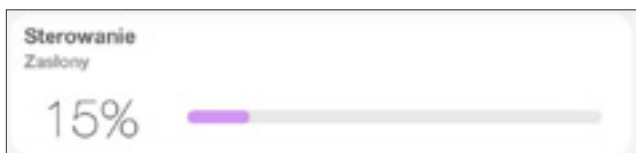
Po kliknięciu kafelka reprezentującego dane urządzenie (tj. Sensor, Relay) na ekranie urządzeń, zostajemy przeniesieni do widoku szczegółowego wybranego urządzenia. Ekran szczegółowy urządzenia, zawiera zbiór wszystkich funkcji danego urządzenia, w zależności od rodzaju wybranego urządzenia ilość funkcji na danym ekranie może się znacząco różnić od kilku do kilkunastu kafelków funkcji.

W systemie Appartme, znajduje się szereg kafelków reprezentujący pojedyncze funkcje każdego urządzenia, tj.

- Kafelki On/Off – umożliwiający zmianę stanu urządzenia, zazwyczaj dotyczący włączenia lub wyłączenia obwodu elektrycznego



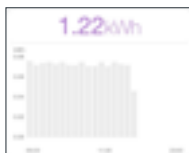
- Kafelki procentowy (slider) – umożliwiający zmianę stanu urządzenia ujęciu procenta, np. Procent zasłonięcia zasłon.



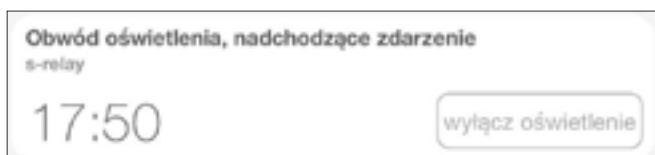
- Kafelek informacyjny – prezentujący różne informacje tj. Natężenie prądu, Napięcie, Temperaturę czy Wilgotność



- Kafelek raportu – umożliwiający przegląd tygodniowych, miesięcznych oraz rocznych wskazań danego urządzenia, dla np. Zużycia energii elektrycznej czy temperatury, więcej szczegółów w zakładce „Raporty”



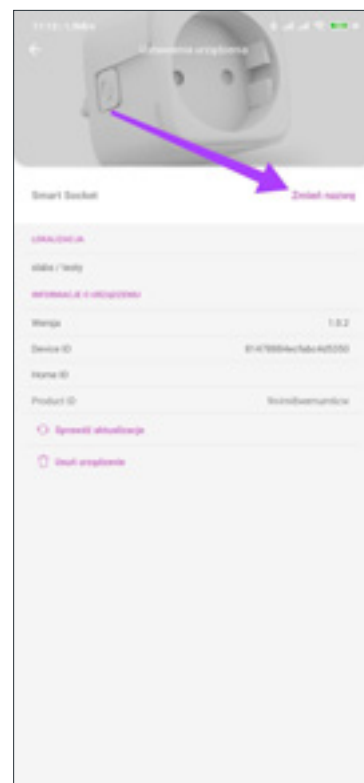
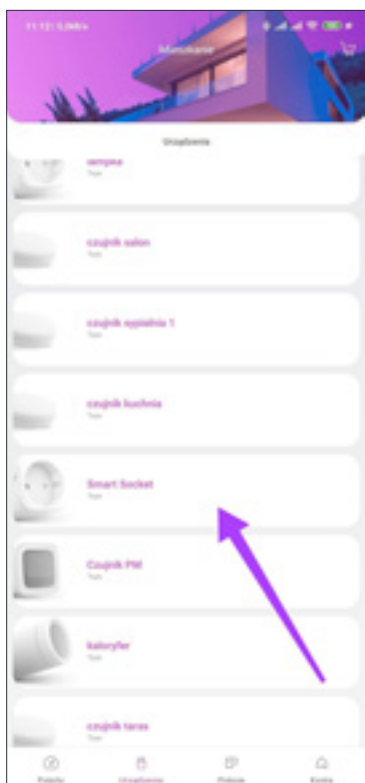
- Kafelek terminarza – umożliwia ustawienie zdarzenia, które ma się wykonać w danym czasie i dniu tygodnia, dla wybranej funkcjonalności systemu, np. Wtyczka -> On, w każdy wtorek o godzinie 17:00, więcej szczegółów w zakładce „Terminarz”



Zmiana nazwy urządzenia

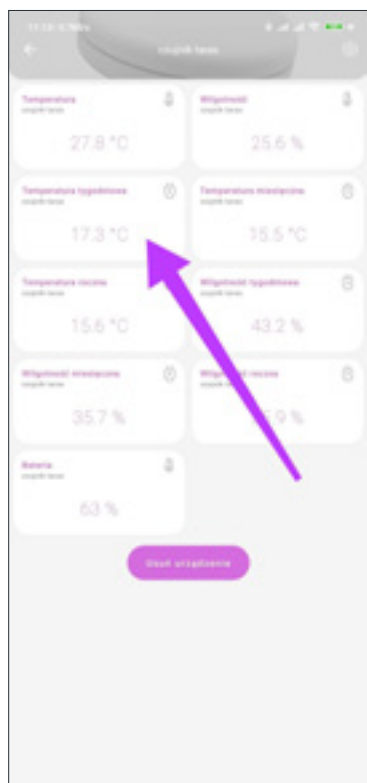
Aby zmienić nazwę urządzenia, należy na ekranie „Urządzenia” kliknąć wybrane do zmiany nazwy urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja „Zmień nazwę” znajduje się na górze ekranu zaraz pod zdjęciem prezentującym dane urządzenie.



Raporty

Ekran raportów umożliwia przegląd wartości danej funkcji systemu w ujęciu czasu, tj.: dnia, tygodnia, miesiąca oraz roku. To czy urządzenie posiada funkcję raportów, możemy rozpoznać po obecności kafli o nazwie funkcji połączonej z „tygodniowe, miesięczne, roczne”, tj.: „Zużycie roczne”, „Temperatura roczna”. W górnej części ekranu mamy możliwość przesuwania osi czasu wyświetlanych raportów. Po kliknięciu w dany słupek pojawi się nad nim dokładna wartość którą reprezentuje.

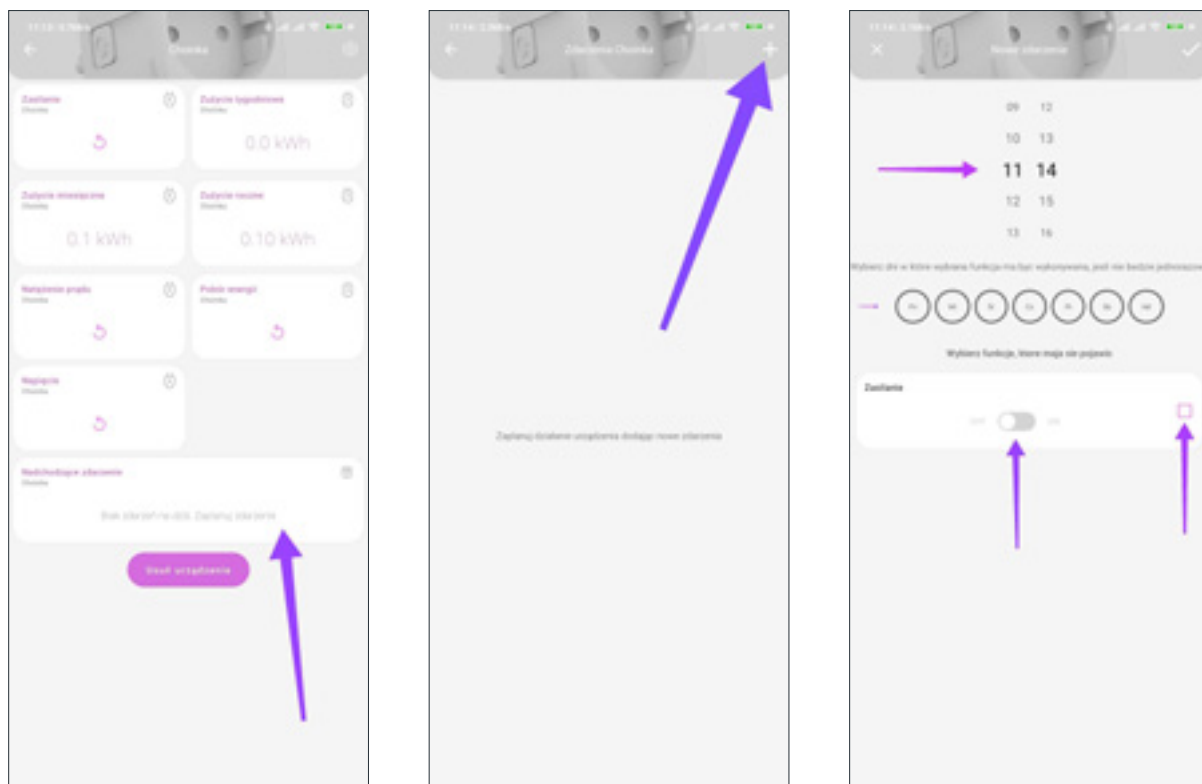


Terminarz

Funkcja terminarza umożliwia wykonanie akcji przez dane urządzenie o konkretnej godzinie, w dowolnym dniu tygodnia (również w dowolnej ilości dni tygodnia). To, czy urządzenie posiada funkcję terminarza, możemy rozpoznać po obecności kafelka „Nadchodzące zdarzenia”, po jego naciśnięciu zaprezentuje nam się lista obecnie ustawionych zdarzeń terminarza. Jeśli chcemy dodać kolejne zdarzenie, klikamy symbol „+” w prawym-górnym rogu ekranu.

- Wybieramy czas w którym dana akcja ma się wykonać
- Określamy dni tygodnia w których ma się ona powtarzać, gdzie brak wyboru oznacza jednorazowe wydarzenie
- Oznaczamy która z funkcjonalności danego urządzenia ma zmienić stan
- Zapisujemy dane zdarzenie klikając w symbol „✓” lub odrzucamy zmiany klikając w symbol „X”.

Będąc na ekranie Zdarzeń danego urządzenia, za pomocą przełącznika znajdującego się w prawym-górnym rogu kafelka zdarzenia możemy chwilowo wyłączyć dane zdarzenie, jeśli przełącznik jest w stanie „Nieaktywny” – to wydarzenie nie zostanie wykonane!



Aktualizacja urządzenia

Aby zaktualizować oprogramowanie urządzenia, należy na ekranie „Urządzenia” kliknąć wybrane do aktualizacji urządzenie, po przejściu na ekran szczegółów należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

Opcja „Sprawdź aktualizację” znajduje się na spodzie listy szczegółów urządzenia, po wybraniu tej funkcji – Użytkownik zostanie przeprowadzony przez proces aktualizacji, zależny od dostawcy danego urządzenia.



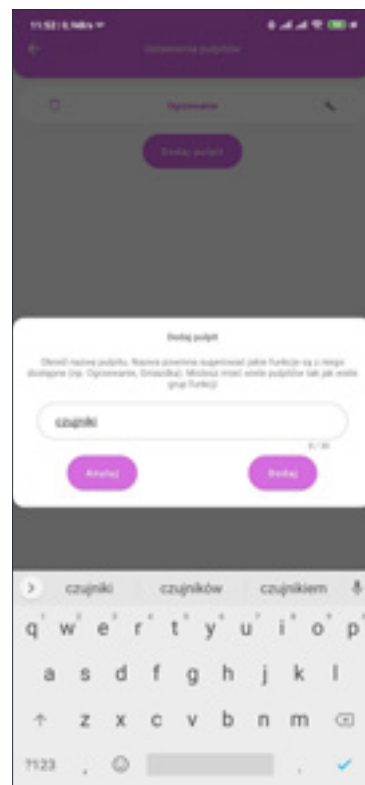
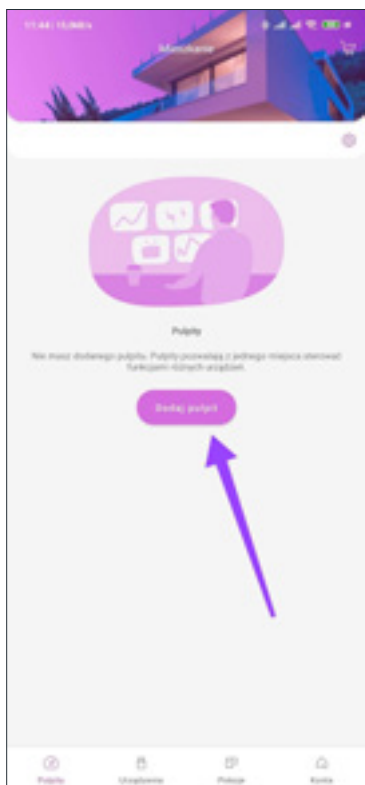
Ogólne

Ekran „Pulpity” pozwala na zestawienie ulubionych funkcji systemu na jednym ekranie, grupując je według preferencji Użytkownika. Umożliwia np. stworzenie Pulpitu „ogrzewanie” zawierającego informacje o temperaturze ze wszystkich czujników temperatury zainstalowanych w domu oraz informacje o nastawach głowic termostatycznych. Użytkownik może posiadać wiele Pulpitów zobrazowanych poprzez ich etykiety znajdujące się na pasku Pulpitów.

Dodanie nowego pulpitu

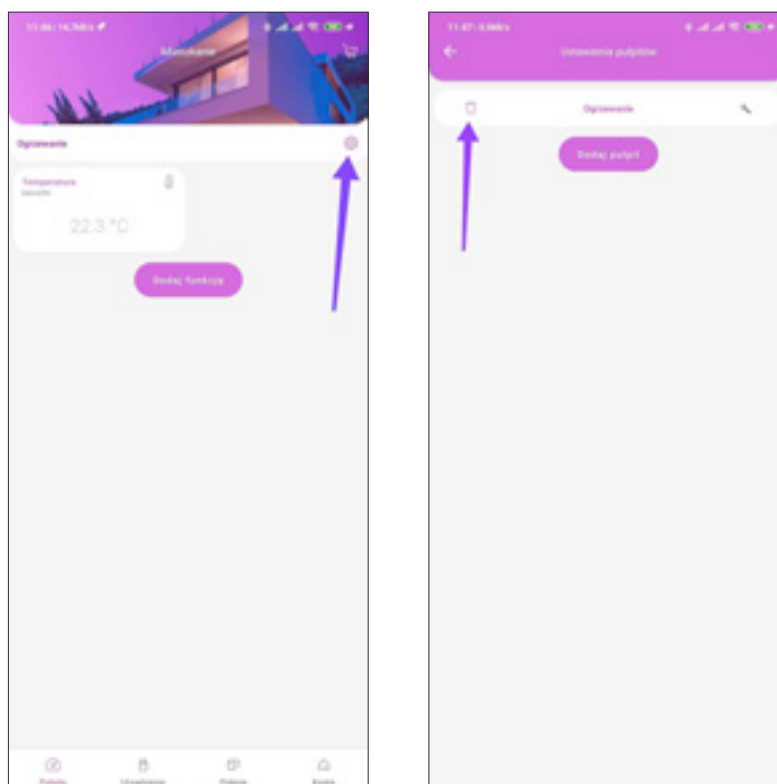
Aby dodać nowy pulpit należy użyć funkcji „Dodaj pulpit” z ekranu „Pulpity”, po przekierowaniu na ekran zarządzania pulpitem i kliknij w przycisk „Dodaj pulpit”. Następnie wpisz nazwę nowego pulpitu, po kliknięciu „Dodaj” – pulpit zostaje utworzony.

Jeśli użytkownik posiada już wcześniej utworzone pulpity, ma możliwość dodania nowego pulpitu poprzez kliknięcie symbolu „koła zębatego” w prawym-górnym rogu ekranu.



Usunięcie pulpitu

Aby usunąć Pulpit, użytkownik musi kliknąć w symbol „koła zębatego”, następnie kliknąć symbol kosza znajdujący się przy wybranym kafelku Pulpitu. Po potwierdzeniu usunięcia Pulpit wraz z jego dodanymi funkcjami, zostanie usunięty z konta.

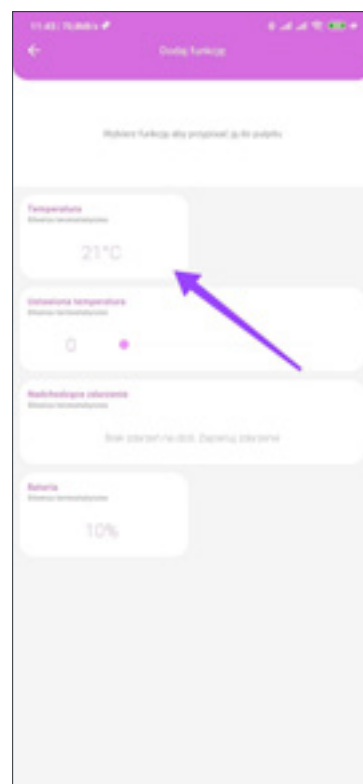
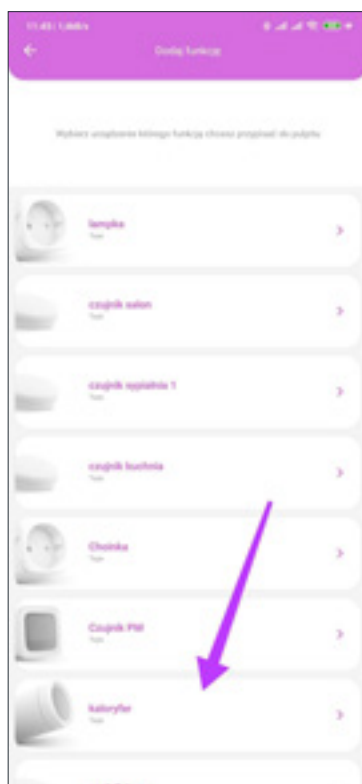
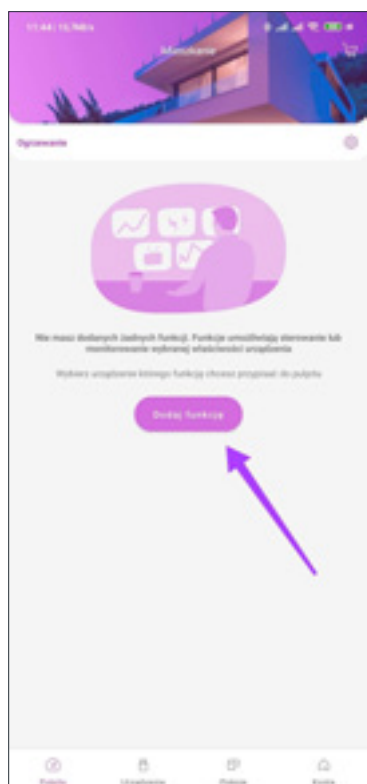


Dodanie funkcji do pulpitu

Aby dodać funkcję do Pulpitu, użytkownik musi kliknąć przycisk „Dodaj funkcję”, następnie zostanie on poproszony o wybór urządzenia którego funkcją jest zainteresowany. Po przejściu do następnego ekranu, użytkownik może wskazać którą z funkcji urządzenia chce przypiąć do wybranego wcześniej Pulpitu.

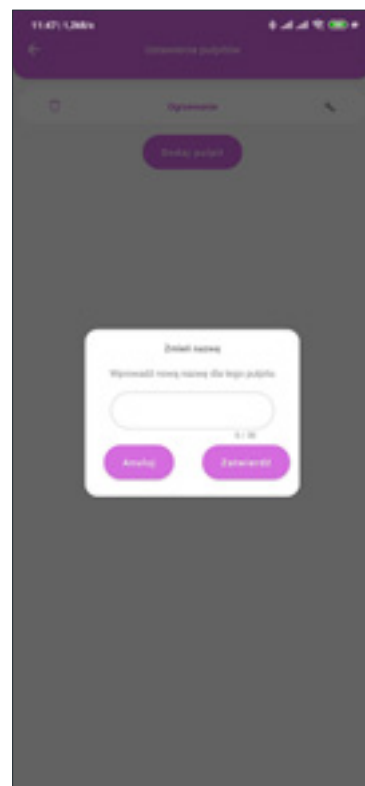
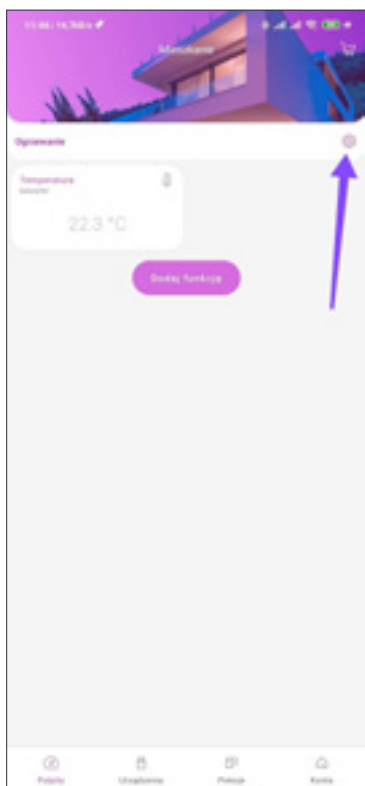


Uwaga! Wskazania kafelków urządzenia, na ekranie dodawania funkcji nie reprezentują odczytów urządzenia w danej chwili.



Zmiana nazwy pulpitu

Aby zmienić nazwę pulpitu, użytkownik musi kliknąć w symbol „koła zębatego”, następnie nacisnąć symbol „klucza”. Następny ekran pozwala na zmianę nazwy Pulpitu, po zatwierdzeniu – nazwa pulpitu zostaje zmieniona.



22



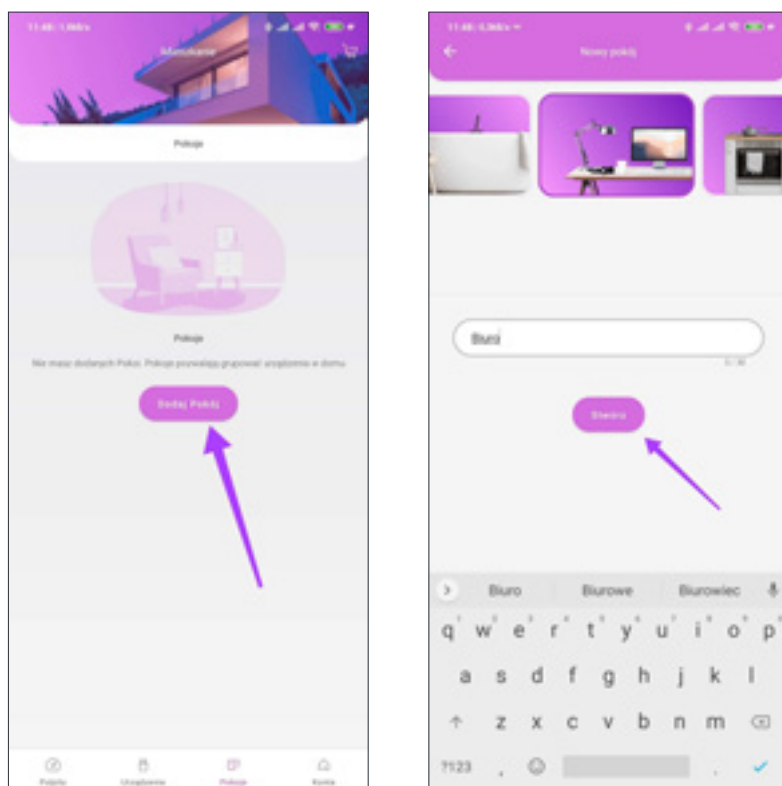
Pokoje

Ogólne

Ekran „Pokoje” pozwala na zorganizowanie swoich urządzeń w odniesieniu do miejsc w naszej przestrzeni. W łatwy sposób możemy utworzyć sypialnię czy gabinet we własnym domu, jak i biurko czy łazienkę w miejscu pracy. Każdy pokój można oznaczyć grafiką pomocniczą pozwalającą na szybką identyfikację pomieszczeń.

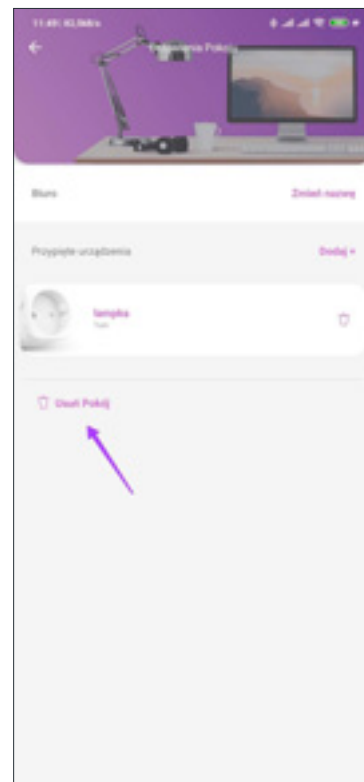
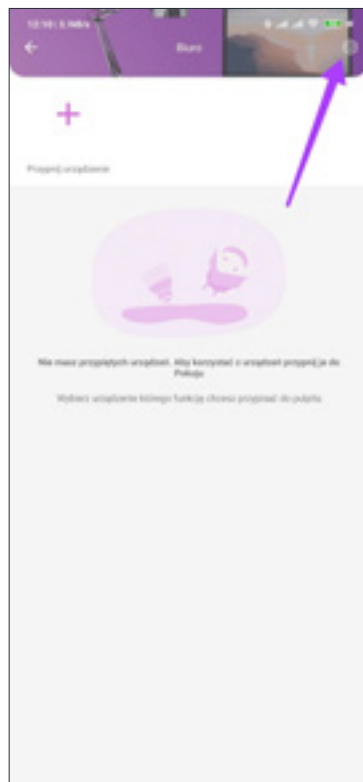
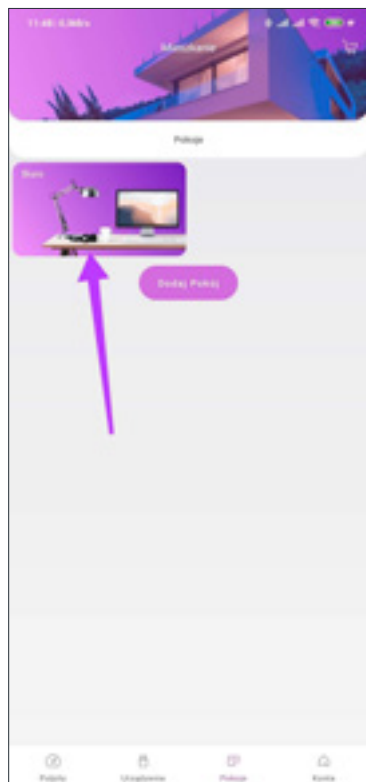
Dodanie pokoju

Aby dodać pokój, użytkownik użyć funkcji „Dodaj Pokój” na ekranie „Pokoje”, zostanie przeniesiony na ekran tworzenia pokoju, gdzie ma możliwość wyboru grafiki reprezentującej dane pomieszczenie oraz nazwy tego pomieszczenia.



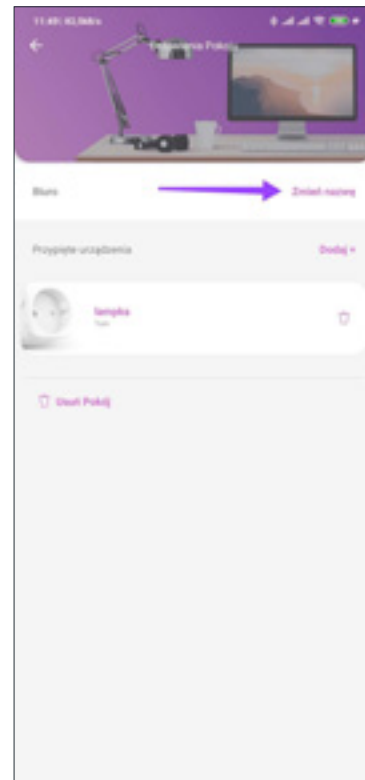
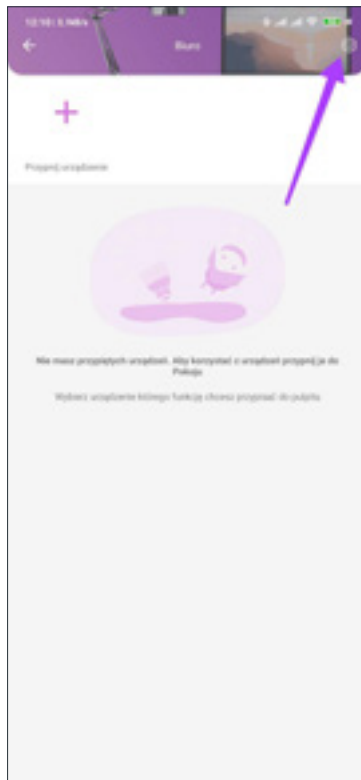
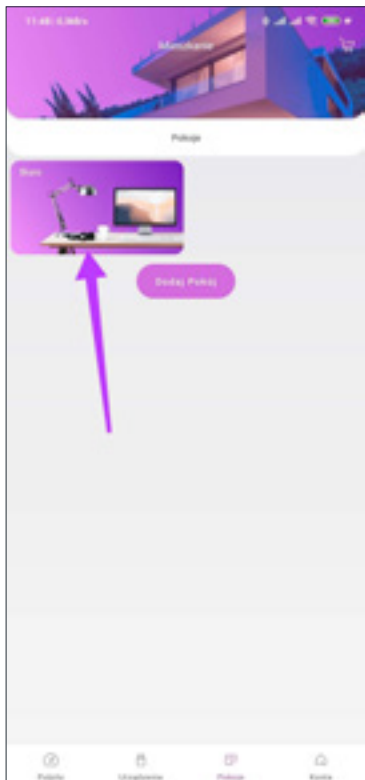
Usunięcie pokoju

Aby usunąć pokój, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol „koła zębatego”. Na następnym ekranie, ma możliwość usunięcia pokoju poprzez naciśnięcie „Usuń pokój” – znajdującego się na spodzie listy szczegółów dalszego pomieszczenia.



Zmiana nazwy pokoju

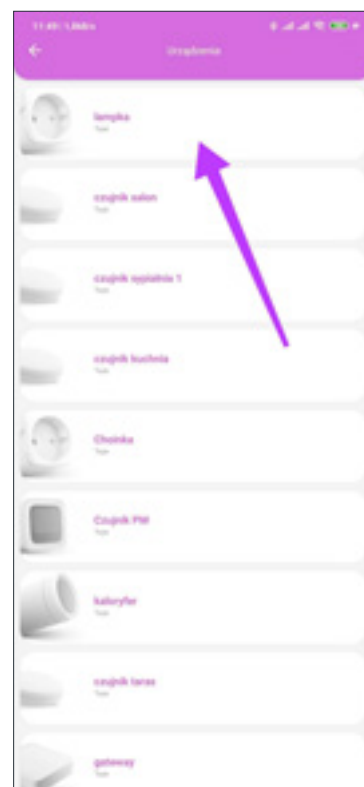
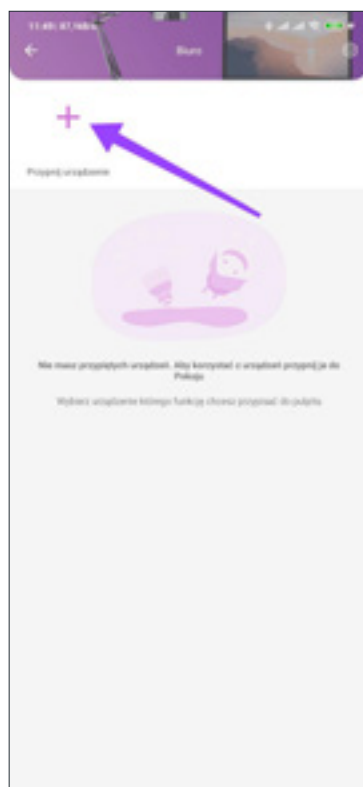
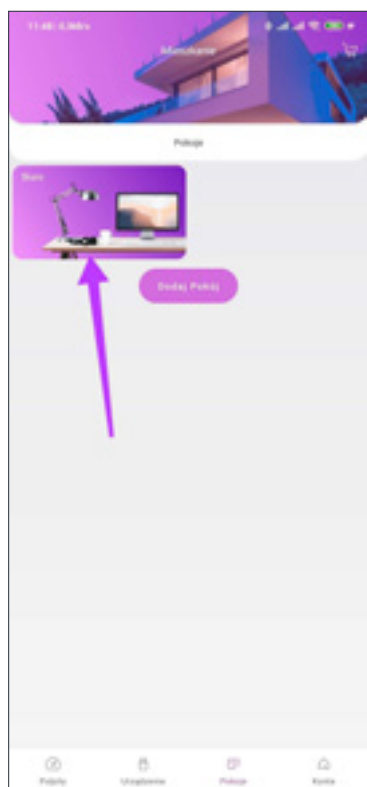
Aby zmienić nazwę pokoju, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol „koła zębatego”. Na następnym ekranie, ma możliwość zmiany nazwy pokoju poprzez naciśnięcie „Zmień nazwę” – znajdującego się na górze listy szczegółów dalszego pomieszczenia, pod grafiką prezentującą pomieszczenie.



Dodanie urządzenia do pokoju

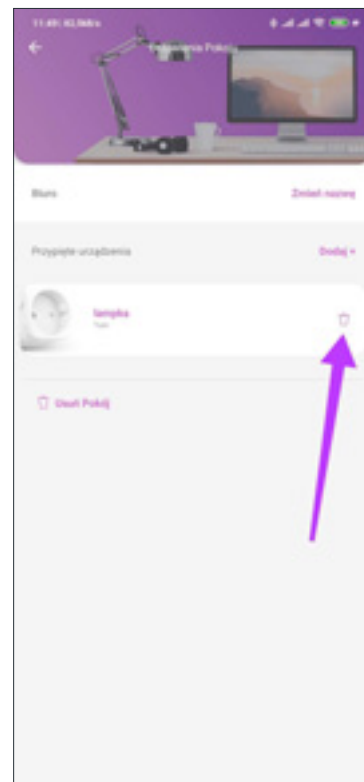
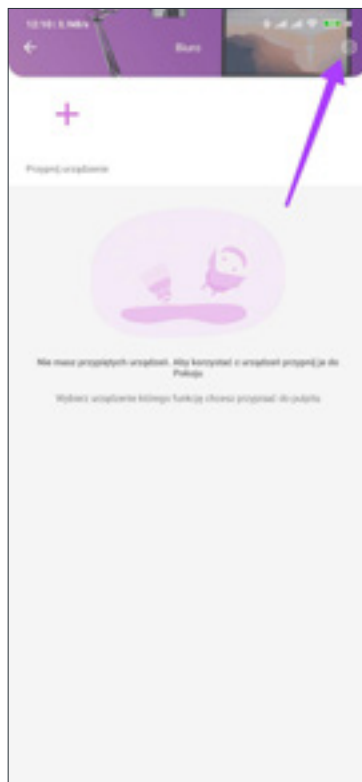
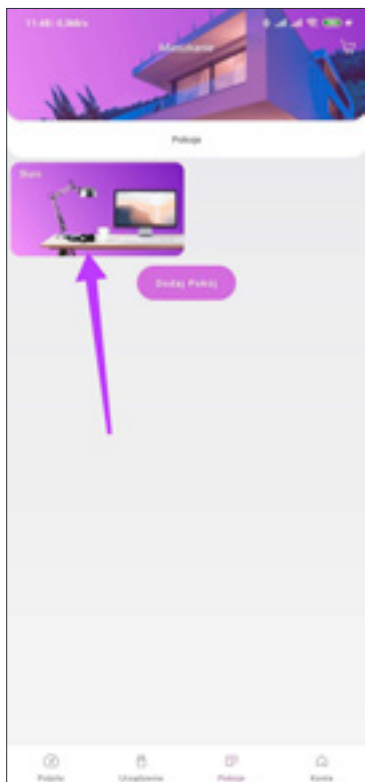
Aby dodać urządzenie do pokoju, należy przejść do ekranu szczegółów Pokoju, po czym nacisnąć symbol „+” (Plus) znajdującego się na górze ekranu, pod grafiką reprezentującą pomieszczenie. Na następnym ekranie użytkownik ma możliwość wybrania urządzenia które chcemy przypisać do danego Pokoju.

Widok szczegółowy urządzenia wybranego w pokoju, prezentuje nam wszystkie funkcjonalności danego urządzenia, tak jak w ekranie „Urządzenia”.



Usunięcie urządzenia z pokoju

Aby usunąć urządzenie z pokoju, użytkownik musi przejść do ekranu szczegółów pokoju (kliknąć w ikonę wybranego pokoju), po czym kliknąć symbol „koła zębatego”. Na następnym ekranie, ma możliwość usunięcia urządzenia z pokoju poprzez naciśnięcie symbolu „kosza” – znajdującego się po prawej stronie kafelka reprezentującego urządzenie.



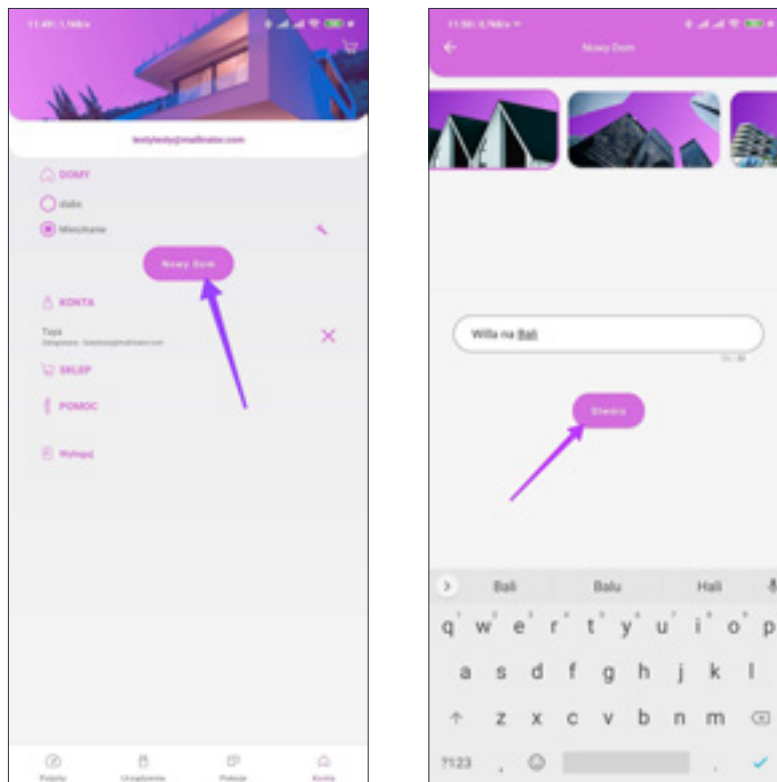
Konta

Ogólne

Ekran „Konta” pozwala na przełączanie Użytkownika między jego domami, biurami czy innymi obiektami w których zainstalował system Appartme. Pozwala również na zarządzanie kontami dołączonymi do konta głównego, takimi jak partnerskie systemy smart-home czy usługi.

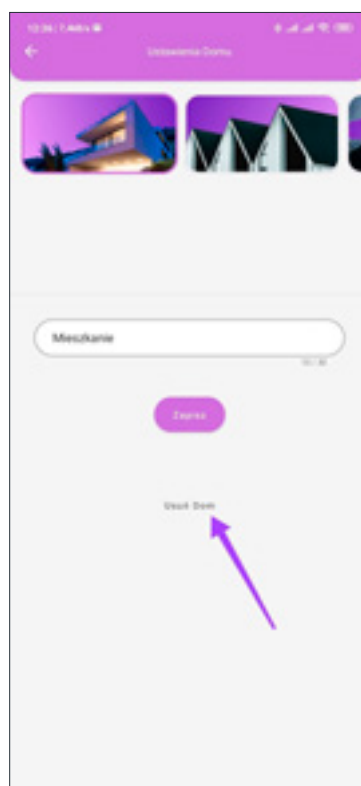
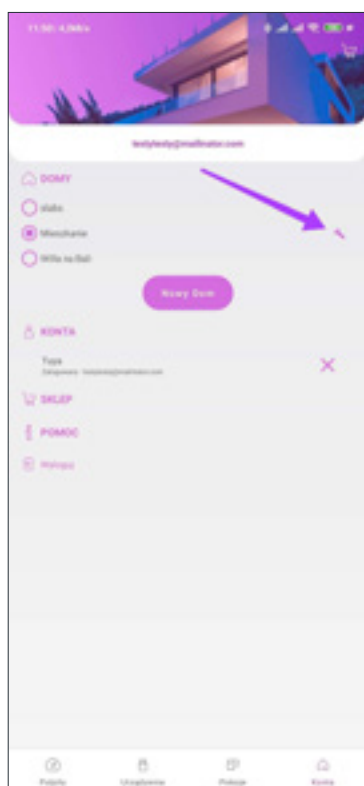
Dodanie nowego domu

Aby dodać nowy Dom, użytkownik powinien nacisnąć przycisk „Nowy Dom” na ekranie „Konta”, następny ekran umożliwia nam wybór grafiki reprezentującej Dom oraz nadanie nazwy. Po dodaniu nowego Domu, znajduje się on na ekranie Konta w sekcji Domy.



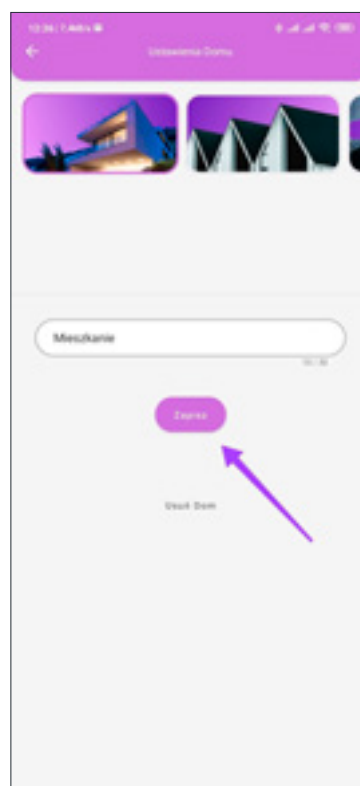
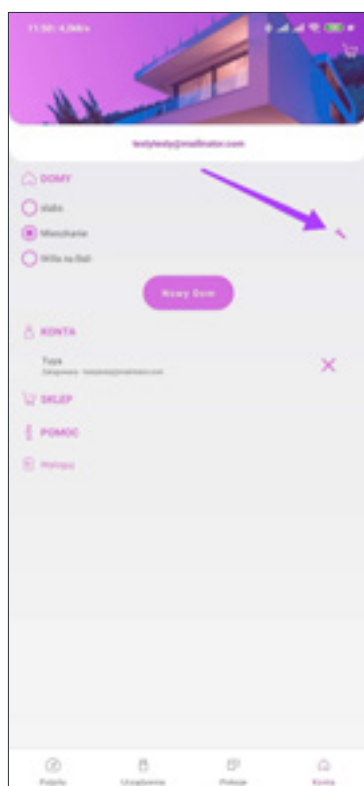
Usunięcie domu

Aby usunąć Dom, należy kliknąć w symbol „klucza nastawnego” znajdujący się po prawej stronie od nazwy Domu w sekcji Domy. Po przejściu do ekranu szczegółów, użytkownik ma możliwość usunięcia domu klikając napis „Usuń Dom” znajdujący się na spodzie ekranu szczegółów.



Zmiana nazwy i obrazka domu

Aby zmienić nazwę Domu, należy kliknąć w symbol „klucza nastawnego” znajdujący się po prawej stronie od nazwy Domu w sekcji Domy. Po przejściu do ekranu szczegółów, użytkownik ma możliwość zmiany nazwy domu w polu tekstowym, po zatwierdzeniu przyciskiem „Zapisz” – nazwa Domu zostaje zmieniona.



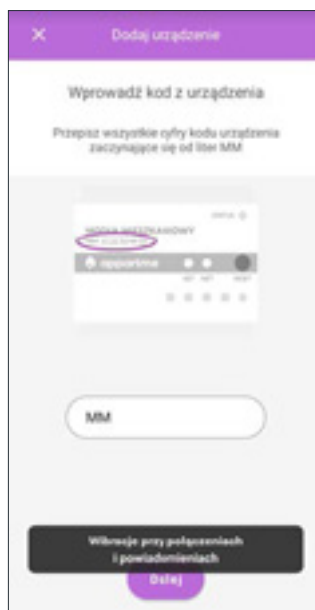
7 | Dodawanie/Usuwanie/Reset – Moduł Mieszkaniowy



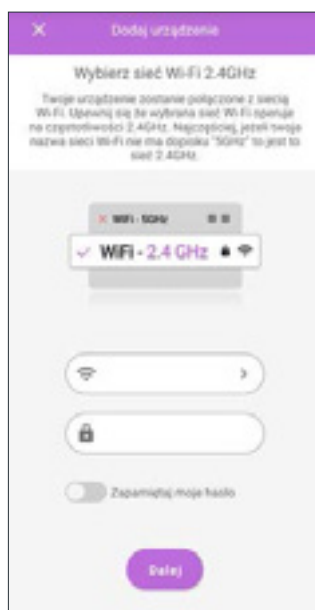
Dodawanie

Aby dodać w aplikacji urządzenie Moduł Mieszkaniowy

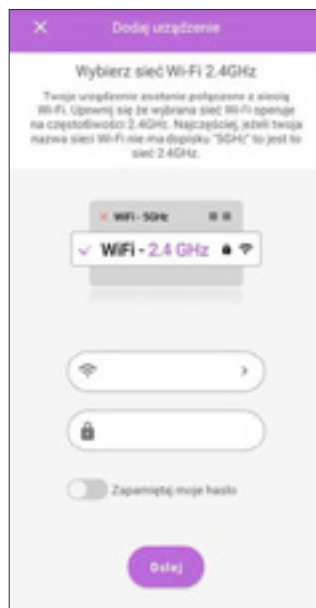
- Należy otworzyć aplikację mobilną Appartme.
- Wcisnąć przycisk „Dodaj urządzenie”
- Wybrać z listy urządzenie Moduł Mieszkaniowy
- Wprowadzić kod z obudowy urządzenia zaczynający się od liter MM



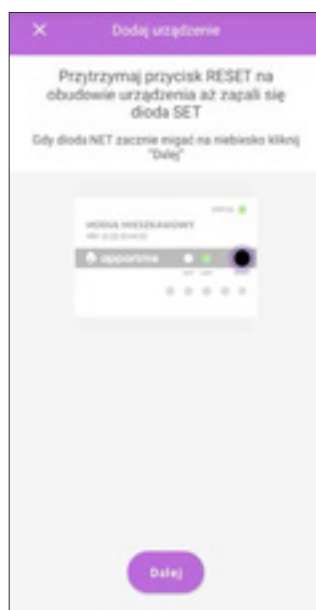
- Wybrać sieć Wi-Fi oraz wprowadzić hasło do sieci do której ma zostać podłączony Moduł Mieszkaniowy.
- Dla systemu Android o wersji wyższej niż 10 oraz systemu iOS:



- Dla systemu Android o wersji niższej niż 10, należy wpisać w polu hasło appconfig123



- Wcisnąć przycisk RESET na obudowie urządzenia dopóki dioda SET nie zapali się



- Następnie należy odczekać chwilę, urządzenie sprawdza połączenie do sieci



- Zaakceptować prośbę aplikacji o połączenie z siecią urządzenia klikając „Gotowe”.



- Następnie należy wybrać pokój do którego zostanie dodane urządzenie.



Usuwanie

Aby usunąć w aplikacji Moduł Mieszkaniowy należy:

Otworzyć aplikację Appartme.

- Odszukać urządzenie Moduł Mieszkaniowy w zakładce „Urządzenia”
- Kliknąć na urządzenie Moduł Mieszkaniowy.
- W górnym prawym rogu ekranu klikamy na ikonę ustawień.
- Na samym dole ekranu klikamy na pole „Usuń urządzenie”.
- Pojawi się okno z powtórным pytaniem o usunięcie urządzenia, klikamy **USUŃ**.
- Urządzenie zostało usunięte z naszego konta.



Reset

Istnieją 3 poziomy resetu Modułu Mieszkaniowego

- **AP Mode** – urządzenie przechodzi w tryb Access Point. Tryb ten jest konieczny do dodania urządzenia do aplikacji i zmiany sieci Wi-Fi. Aby wywołać AP Mode należy wcisnąć i przytrzymać przez 2-10s przycisk RESET na obudowie dopóki dioda SET urządzenia nie zapali się
- **Reset ustawień użytkownika** – aby wywołać reset ustawień użytkownika należy wcisnąć i przytrzymać przycisk przez 20-30s przycisk RESET na obudowie
- **Reset ustawień użytkownika i Wi-Fi** – aby wywołać reset ustawień użytkownika należy wcisnąć i przytrzymać przycisk przez ponad **45s** przycisk RESET na obudowie

